

Programme détaillé Développeur·se web et web mobile

INTÉGRATION FRONT

HTML/CSS

35 heures
5 jours

Objectifs

- Concevoir et Déployer des pages web
- S'initier à la philosophie OPQUAST

Contenus pédagogiques

- Architecture d'une page web
- Normes W3C
- Inclure des fichiers media
- Feuilles de styles CSS
- Navigation
- Compatibilité navigateurs

UX ET UI DESIGN

14 heures
2 jours

- Identifier les enjeux de l'UX Design
- Utiliser les méthodes centrées utilisateur
- Améliorer la qualité des applications et sites web

- Les bases de l'UX
- L'UX Design dans une stratégie de projet
- Concevoir un modèle d'interface
- Organiser l'information et les interactions
- Design Inclusif

RESPONSIVE DESIGN

7 heures
1 jour

- Concevoir et développer des pages web dynamiques, pour tout type de terminaux
- Optimiser son site pour le web mobile

- Les différents terminaux
- Tendance de navigation des utilisateurs
- Composants graphiques (Zoning, Wireframe...)
- Conceptions responsives
- Mise en page
- Compatibilité et gestion de navigateurs
- Optimisation et tests de performances

BOOTSTRAP

14 heures
2 jours

- Améliorer l'intégration et le temps de conception d'un site web

- Présentation et installation de Bootstrap
- CSS avec Bootstrap
- Menu de navigation
- Formules et tableaux
- Javascript et Bootstrap
- SASS et génération de feuille de style dynamique

JAVASCRIPT

35 heures
5 jours

- Connaître les bases de JavaScript et du Document Object Model (DOM)
- Gérer les événements et les manipulations dynamiques
- Identifier les règles d'or de la programmation avec Javascript

- Les bases du langage Javascript
- DOM
- Ajax

JQUERY

14 heures
2 jours

- Utiliser le framework jQuery pour créer simplement des interfaces graphiques
- Assurer la compatibilités des Applications Internet Riches (RIA) sur tous les navigateurs

- Introduction à jQuery
- Selecteurs CSS et événements
- DOM
- Gestion des événements dans différents contextes



**FRAMEWORK :
ANGULAR 2+** 42 heures
6 jours

SEO 7 heures
1 jour

**CMS
WORDPRESS** 17 heures
2.5 jours

Objectifs

- Développer et tester une application à l'aide du framework angular
- Optimiser le positionnement et la visibilité d'un site web sur les moteurs de recherche
- Installer gérer et intégrer un site web avec Wordpress
- Maîtriser les composants E-commerce de Wordpress
- Personnalisation de WordPress

Contenus pédagogiques

- Architecture d'une application angular
- Développer une application angular
- Utilisation de templates
- Les formulaires
- Routing et hébergement
- Référencement naturel
- Google Analytics
- Installation et configuration de Wordpress
- Création et administration d'un site Wordpress
- Enrichir Wordpress par défaut avec des extensions
- Développement front sur Wordpress

DÉVELOPPEMENT BACK END

**MODÈLE
CONCEPTUEL
DE DONNÉES** 21 heures
3 jours

- Élaborer un schéma conceptuel de la base de données
- Décrire et manipuler une base de donnée relationnelle
- Formaliser les exigences sous forme de Users cases
- Utiliser le langage SQL avec des requêtes pour manipuler, intervenir, interroger les données

- Historique et alternative au SQL (NoSQL)
- MCD (Modèle Conceptuel de Données)
- Structurer les composants en ligne de commande et avec interface
- Requêtes simples, imbriquées et jointures
- Administrer une BDD et l'optimiser
- Automatiser des tâches
- Contraintes d'intégrité
- Import/export de données
- Planifier des actions et traitements

PHP 91 heures
13 jours

- Savoir versionner son code
- Travailler de manière collaborative avec Git
- Maîtriser la syntaxe et les instructions de base
- Développer des fonctionnalités
- Mettre en ligne un site avec front et back

- Installation d'un serveur web local (Wamp ou Xampp) et configuration
- Maîtriser les bases de PHP : Synthaxe, Documentation officielle, Fonctions prédéfinies, SuperGlobals
- Maîtriser les méthodes GET & POST
- Créer des formulaires avec récupération des données, contrôles des saisies, tests de cohérences et interactions utilisateurs
- Sauvegarder les données
- Exécuter des requêtes et exploiter des résultats dans une page web
- Connaître les protocoles de sécurité et identifier les failles de sécurité

**WORDPRESS ET
DEVELOPPEUR** 14 heures
2 jours

- Exploiter les plugins Wordpress
- Modéliser le type de données
- Paramétrer les options de sécurité de Wordpress

- Enrichir Wordpress avec des extensions
- Développement Front
- Développement Back

POO/MVC 28 heures
4 jours

- Concevoir une application web évolutive
- Connaître les fondamentaux de la programmation orientée objet (POO)
- Améliorer la productivité, modularité et lisibilité du code

- Comprendre la conceptualisation MVC : avantages/inconvénients
- Maîtriser les bases de la Programmation Orientée Objet
- Conceptualisation objet dans un contexte Web : UML (Unified Modeling Language)
- Découvrir les environnements de développement - IDE : PhpStorm, Eclipse...
- Comprendre les principes de Classes & Objets : Instanciation, manipulation, appartenance, encapsulation, hiérarchisation et héritage
- Maîtriser le principe de surcharge/ abstraction/finalisation/interface/trait
- Appréhender le « Design Pattern »
- Gestion des erreurs avec les exceptions
- Interfaçage de PHP et MYSQL via les Php Data Object (PDO)
- Utilisation de bibliothèques PHP
- Développement d'un projet orienté objet : code factorisé, optimisé, performant et générique



FRAMEWORK : SYMFONY

63 heures
9 jours

Objectifs

- Maîtriser l'installation et le paramétrage du framework Symfony
- Découvrir les fonctions essentielles
- Appréhender les rendus graphiques avec Twig
- Appréhender les Doctrines
- Maîtriser les formulaires avec Symfony
- Intégrer les notions de sécurité et les notions « d'évènements »

Contenus pédagogiques

- Installation et configuration de Symfony 5
- Compréhension et création de la structure des Bundles avec le générateur
- Configuration, création et déclaration de la base de données
- Couche Controller et manipulation des objets Request et Response
- Gestion et utilisation de templates et des formulaires
- Créer des classes et gérer leurs relations
- Interroger la base de données en utilisant Doctrine et le CLI
- Configurer le routage pour la création d'une page web
- Tester le projet avec PHP Unit 3.5

PROJET ET ACCOMPAGNEMENT

BOOSTER SA RECHERCHE D'EMPLOI

14 heures
2 jours

- Rédiger un CV et une lettre de motivation
- Utiliser les sites de recherche d'emploi
- Approfondir les techniques de recherche d'emploi avec des partenaires
- Savoir-être dans un entretien d'embauche
- Connaître les structures d'informations et d'aide à la recherche d'emploi

- Définir de façon claire et concise son objectif professionnel
- Prendre le pouls du marché du travail
- Structurer sa recherche
- Préparer sa candidature
- Savoir créer et utiliser son réseau

PROJET

70 heures
10 jours

- Développer un projet collectif en suivant les consignes stipulées dans les notes de cadrages des certifications
- Travailler en équipe
- Maquetter le projet
- Mettre en place une base de données
- Développer selon les techniques du RWD (Responsive Web Design)
- Architecturer son code PHP
- Orienter Objet son code PHP
- Utiliser des APIs ou des fonctionnalités AJAX
- Concevoir et Déployer des pages web

Ces programmes sont fournis à titre informatif et n'ont pas valeur contractuelle. Seul le programme de formation, annexé au contrat de formation fait foi.